**EJERCICIOS DE REPASO I.**

**UF1**

1. Código indicar que sale por pantalla.
2. Pregunta tipo test que preguntaba si un array de 100 posiciones de donde a donde correspondiente las posiciones. Ósea de 0 a 99.
3. Crear un array y lo llenes con números aleatorios, e indicar cuantos números son mayores de 3.

**UF2**

1. Declarar la función, y que rellenes unos cuadros de como seria llamar a la función desde el main.
2. Programa donde tienes que pasar un array a una función lo rellenes con un número que te pide anteriormente y lo sumes con la posición del array y lo muestres desde el main.

**UF3**

1. Uno que lees un fichero y digas cuantas líneas tienes más de 50 caracteres.
2. Generar un fichero con dos números enteros con la suma de estos. El programa se acaba cuando los dos números son 0.

Llevar el ejemplo de ficheros que subió Marc al examen.

**EJERCICIOS DE REPASO II.**

**UF1**

a) Que muestra este programa por pantalla? Solo hay que poner lo que deba salir por pantalla

b) Que muestra este otro programa por pantalla?

c) Crea un array de 10 elementos y muestra su contenido por pantalla

**UF2**

**Funciones**

**Ejercicio 1:**

a) Pone una función y te pide que la llames.

b) Pone el Main y la llamada a una función y tienes que escribir la declaración de la función.

c) Te da unas variables y un enunciado y tienes que crear la función (fácil).

d) Te da la función y tienes que construir el Main (también fácil).

**Ejercicio 2:**

a) Crea una función a la que le pases un array y un número y a cada elemento del array le sume ese número.

**Ejemplo:** Para el registro 0, después de ejecutar la función, quedaría como 101, suponiendo que el numero es 100.

b) Crea en el Main el código necesario para llamar a esa función.

c) Pide por teclado un número, pásalo a la función antes creada e imprime el resultado de restarle a ese número el contenido de todos los elementos del array

**UF3**

**Ejercicio 1 – Ficheros**

Escribe un programa (todo en el mismo) que realice lo siguiente:

a) Lee un fichero (archivo.txt) que se encuentra en el directorio de la solución.

b) Muestra por pantalla cuantas líneas de ese fichero tienen menos de 50 caracteres

**Ejercicio 2**

Escribe un programa que realice lo siguiente:

a) Escribe un fichero "resultado.txt"

b) Pide dos números por teclado y guarda en el fichero la suma de los dos, ambos inclusive.

**Ejemplo:**

2 + 3 = 5

23 + 3 = 26

**EJERCICIOS DE REPASO III.**

**UF1**

1.- Qué muestra por pantalla un código, (el mío era un while que modificaba el contenido de una variable)

2.- Qué valor hay que introducir por teclado para que salga un determinado resultado.

3.- Pregunta tipo test, también la de cuáles son las posiciones de un array de 100.

4.- Realizar un programa que:

a) crear un array de 10 posiciones y rellenarlo con datos solicitados por pantalla

b) buscar el mínimo de ese array y mostrarlo.

c) crear y número aleatorio.

d) Indicar cuántos números del array son mayores que el número aleatorio.

**UF2**

1.- Llamar a una función en el main (te da el código de la función con sus parámetros)

2.- Declarar una función (te da el código del main)

3.- Realizar un programa que:

a) Declarar una función que rellene un array (de 20 posiciones) con un string al que le añade la posición del array. La función tendrá como parámetros el string y un array dados como parámetros.

b) En el main: Solicita el string por pantalla, llama a esa función y muestre el array por pantalla.

Ejemplo: Si introducimos "hola", por pantalla saldrá hola0 hola1 hola2 hola3...hola19.

**UF3**

1.- Abrir un fichero, contar la longitud de las líneas y decir cuántas tienen una longitud mayor que 100.

2.- Escribir en un fichero con las frases dadas por teclado hasta que se escriba "ADIOS"